

Système PVP (Adendum 2025)

Les Lieux-Clés de Mévose



Il y existe, en Rivesong, plusieurs emplacements importants qui ne sont pas accessibles sur le territoire de jeu. Ces emplacements avantageux sont considérés comme des **Lieux-Clés**.

Les groupes qui réussissent à obtenir la possession d'un de ces Lieux-Clés pourront en tirer certains avantages, en plus de leur utilité pour accomplir certaines trames et actions géopolitiques précises.

Mécanique de jeu

- Chaque Lieu-Clé est représenté en jeu par un **Objet-Clé**, et une **Bannière**.
- L'**Objet-Clé** doit rester aux côtés du coffre de groupe qui le possède.
- La **Bannière** servira d'indicateur visuel, placé devant le bâtiment ou campement du groupe qui possède le Lieu attaché.

- Il sera possible de voler un Objet-Clé, en plaçant 2 cartes 'pillage' dans le coffre du groupe ciblé.
- Les Lieux-Clés pourront être échangés ou rançonnés par les chefs de groupe ou autres personnages avec accès au coffre, tant qu'ils sont sains d'esprit.
- Lorsqu'un groupe obtient possession d'un Lieu-Clé, un de ses membres devra immédiatement placer la bannière associée à ce lieu devant leur bâtiment / campement (le déplacement du joueur sera hors-jeu).

À la fin de chaque évènement, les groupes en possession d'un Lieu-Clé devront l'indiquer sur leur fiche d'actions de groupe, ainsi que de remettre l'Objet-Clé et la Bannière au responsable Géopo après le débriefing.

La liste des Lieux-Clés ainsi que le nom des groupes les possédant sera publiée avant le début du prochain évènement.

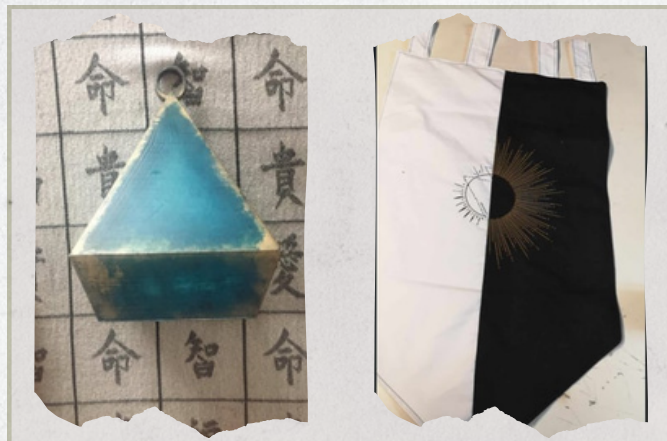
Les Six Lieux-Clés

Le Glaive de Bréval

Forge arcanique créé par l'Artisan Bréval, lors de l'établissement de l'Empire Mévosien. Le Glaive représente l'un des trésors culturels de la Nouvelle-Mévoise. Plusieurs connaissances anciennes y sont encore cachées, faisant de cet ancien atelier un lieu fort convoité par plusieurs factions.

**Agit comme une Forge Arcanique lorsqu'en possession d'un regroupement.*

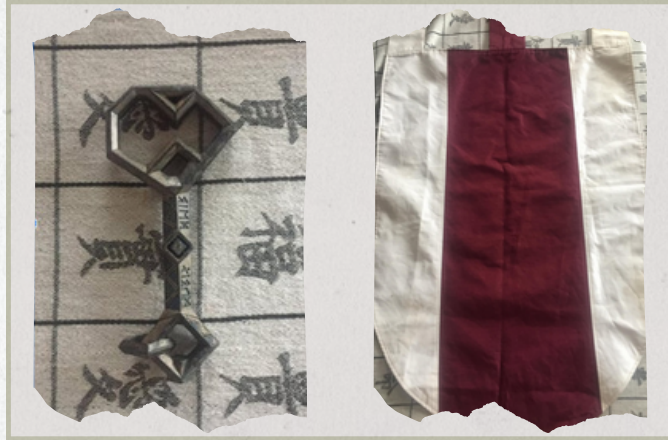
- **OBJET-CLÉ:** Le Prisme de Bréval
- **POSSESSION BL9.1:** Nouvelle-Mévoise
- **LOCALISATION:** Centre de Mévoise, près de Rivesonge
- **GAIN RESSOURCE:** 25 composantes alchimiques de base
- **GAIN EXPÉDITION:** Ressources Inédites, informations sur l'histoire mévosienne, etc.



La Mine de Brumite de Talmiria

Ancienne installation minière sous les Brocéliantes, au sud de Rivesong. Celle-ci fut autrefois construite par les Kotsbars de Talmiria. La Mine fut reprise des Kotsbars en 129 par la Nouvelle-Mévoise. Elle représente l'une des seules portes d'accès à la cité souterraine.

- **OBJET-CLÉ:** La Clé des Mines
- **POSSESSION BL9.1:** Nouvelle-Mévoise
- **LOCALISATION:** Sud de Rivesong
- **GAIN RESSOURCE:** 20 composantes minérales de base
- **GAIN EXPÉDITION:** Ressource rare minérale, Pierre de Brume potentielle, historique sur la cité souterraine de Talmiria



L'Entrée des Brocéliantes

La Forêt des Brocéliantes se situe au Sud-Est du territoire mévosien et couvre une partie importante de ce territoire. Il s'agit d'une forêt aux propriétés arcaniques, et est souvent considérée comme étant maudite. Son existence précédant même la création de l'Empire Mévosien, plusieurs secrets s'y cachent encore. L'exploration des Brocéliantes est une entreprise risquée.

- **OBJET-CLÉ:** La Clé des Brocéliantes
- **POSSESSION BL9.1:** Cyriande
- **LOCALISATION:** Sud-Est du territoire Mévosien
- **GAIN RESSOURCE:** 20 composantes animales / végétales de base
- **GAIN EXPÉDITION:** Ressource rare végétale, hevnirite, lore mévosien. Sécurise aussi un accès plus sécuritaire aux Brocéliantes.



Le Bastion de la Franche

Ancienne cité fortifiée de l'Empire Mévosien, son architecture ainsi que ces infrastructures en font une position stratégique à l'intérieur de la frontière ouest de Valterne vers Tigel.

- **OBJET-CLÉ:** Bouteille du Bastion
- **POSSESSION BL9.1:** Nouvelle-Mévoise
- **LOCALISATION:** Centre-Ouest de Mévoise
- **GAIN RESSOURCE:** 6 Cartes Produit (2 Armes, 2 Boucliers, 2 Armures)
- **GAIN EXPÉDITION:** Historique sur l'Empire Mévosien et ses procédés architecturaux. Permet de plus facilement explorer le Nord-Ouest de Mévoise et Tigel.



La Bibliothèque du Nacre

Archive appartenant autrefois à la tragique Maison du Nacre de Drasilhelm, avant que celle-ci ne soit éradiquée durant la Guerre des Deux Reines. Ce laboratoire contient plusieurs secrets arcaniques datant de l'époque de l'Empire Mévosien.

- **OBJET-CLÉ:** Flasque du Nacre
- **POSSESSION BL9.1:** Drasilhelm
- **LOCALISATION:** Sud-Ouest de Mévoise
- **GAIN RESSOURCE:** 25 éléments de sorts simples
- **GAIN EXPÉDITION:** Parchemin de Sorts, apprentissage de Rituels, etc. Information sur le Mysticisme et l'histoire de Drasilhelm



*Le Florisphère

Ancien artefact, retrouvé dans les ruines de l'Ouest. Cet objet semble guider les aventuriers et explorateurs vers des trésors et autres reliques enfouies en Mévose. Personne ne sait qui ou quoi aurait créé le Florisphère.

- **OBJET-CLÉ:** Parchemin rose-des-vents
- **POSSESSION BL9.1:** ???
- **LOCALISATION:** Aucune, le Florisphère agit mécaniquement comme un Lieu-Clé, mais consiste d'un objet magique pour la Géopolitique.
- **BONUS:**
 1. Offre une action géopolitique supplémentaire au groupe le possédant entre les évènements.
 2. Réduit de 5 Mains d'Oeuvre et 5 Ressources Raffinées UNE action géopolitique par évènement.

